DGT 1005 Byo-yomi 타이머(한글)

소개

Digital Game Technology 의 고품질 Byo-yomi 타이머를 구매해 주셔서 감사합니다. 이 Byo-yomi 타이머는 토너먼트 게임을 하거나 집에서 게임을 할 때 더 짜릿하게 역동적으로 게임을 하게 해줍니다. 유용한 상단 버튼과 대형 디스플레이 덕분에, Byo-yomi 타이머는 프로그램하기가 매우 쉽고 사용하기에 매우 직관적입니다. 이 제품의 기능은 게임 시간 카운트다운을 하는 것이며, 옵션 사항으로 0 초와 60 초 사이 간격으로 설정할 수 있는 Byo-yomi 기간이 있습니다. Byo-yomi 기간의 수를 0 과 9 사이에서 설정할 수 있습니다. Byo-yomi 타이머는 두 개의 레버 가운데 하나를 누를 때 게임 플레이어에서 다른 게임 플레이어로 전환시켜 줍니다.
이 DGT 게임 타이머는 특별히 바둑 게임을 위해 디자인되었지만 쇼기, 체스, 체커(Draught & Checker), 포커, Draughts, 스크래블™, 로스트 시티, 파티 & Co, 도미노, 보글, 세틀러, 카르카손, 트리비얼 퍼슈트, 모노폴리 또는 카운트다운 게임 타이머가 필요한 기타 2 인용 게임 같은 더 다양한 게임들에 완벽하게 사용될 수 있습니다. 스위치를 켜고, 희망하는 게임 시간, Byo-yomi 시간 및 Byo-yomi 기간을 설정하고 시계를 작동하기만 하면 됩니다. 게임을 시작해 봅시다!

배터리

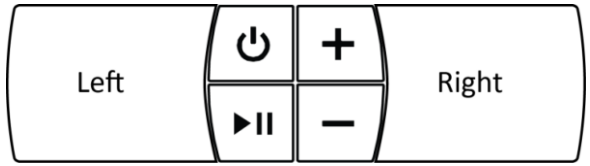
Byo-yomi 타이머는 AA 배터리 한 개로 작동됩니다. Byo-yomi 타이머를 장시간 사용하지 않는 경우에는, 배터리를 빼 놓아 배터리 누전으로 발생될 수 있는 손상을 피할 것을 권고 드립니다. 배터리 기호 ▭가 디스플레이의 오른쪽 상단 코너에 보인다면, Byo-yomi 타이머를 시간이 오래 걸리는 게임 몇 판 동안 여전히 사용할 수 있지만 배터리를 새 것으로 교환하실 것을 권고 드립니다.

중요사항

- 포함된 배터리는 1 회용이며 충전해서 사용하지 마십시오.
- 이 제품에 충전식 배터리를 사용하지 마십시오.
- 배터리 극을 정확하게 확인해서 배터리 칸에 배터리를 놓습니다.
- 수명이 다한 배터리를 제품에서 즉시 빼내야 합니다.
- 배터리를 절대 단락되지 않게 합니다.

Byo-yomi 타이머 작동

제어 버튼



⏻	이것은 Byo-yomi 타이머의 스위치를 켜거나 끄는 전원 버튼입니다. 스위치를 끄려면, 전원 버튼을 1 초간 누르고 있습니다.
+	이 버튼을 사용하여 게임 시간이나 Byo-yomi 시간 및 기간을 늘리고 나서 게임을 시작합니다. 빠른 설정을 위해 이 버튼을 누르고 있습니다.
−	이 버튼을 사용하여 게임 시간이나 Byo-yomi 시간 및 기간을 줄이고 나서 게임을 시작합니다. 빠른 설정을 위해 이 버튼을 누르고 있습니다.
▶II	이 버튼을 사용하여 시계 작동을 시작하거나 중지합니다. 또한 "왼쪽" 또는 "오른쪽" 버튼을 눌러도 시계 작동을 시작할 수 있다는 점에 주의합니다.

디스플레이 레이아웃



Byo-yomi 타이머를 설정하는 방법

- ⏻ 버튼을 누릅니다. 디스플레이가 마지막으로 사용한 설정을 보여줍니다. 왼쪽의 ▶ 기호가 깜빡여서 Byo-yomi 타이머가 실행되고 있지 않다는 것을 나타냅니다.
- 이제 + 버튼과 −버튼을 사용하여 오전 12:01:00 과 오전 9:30:00 사이에서 게임 시간을 설정할 수 있습니다. 아래 타이밍 스케줄을 참조합니다.
- ⏻ 버튼을 다시 눌러 마지막으로 사용한 Byo-yomi 시간을 표시합니다.
- Byo-yomi 시간을 0 초에서 최대 60 초까지 설정할 수 있습니다.
- ⏻ 버튼을 한 번 더 눌러 마지막으로 사용한 Byo-yomi 기간을 표시합니다.
- Byo-yomi 기간의 수를 디스플레이의 하단 오른쪽 코너에 나타나 있는 0 - 9 사이에서 변경할 수 있습니다(기본 설정은 0 입니다).
- 이제 ▶II를 누르거나 "왼쪽" 또는 "오른쪽" 레버를 눌러 시계 작동을 시작할 수 있습니다. ▶II 나 "오른쪽"을 눌러 왼쪽 시계(▶로 나타냄) 작동을 시작합니다.
- "왼쪽" 레버를 눌러 오른쪽 시계(◀로 나타냄) 작동을 시작합니다.
- ◀ 또는 ▶ 기호가 시계가 카운트되고 있는 쪽에 표시됩니다.
- ▶II 버튼을 눌러 Byo-yomi 타이머를 정지합니다. ◀ 또는 ▶ 기호가 이제 차례가 된 플레이어에 맞춰 깜빡이고 있습니다.
- 타이머를 재개하려면, ▶II 버튼이나 "왼쪽" 또는 "오른쪽" 버튼을 누릅니다.
- Byo-yomi 시간을 카운트할 때, ⧗ 기호가 깜빡입니다. 각 하단 구석의 Byo-yomi 기간 스탬프는 해당 플레이어가 여전히 사용할 수 있는 기간을 나타냅니다.
- 한 명의 플레이어(시계 쪽)가 0 에 도달하면, Byo-yomi 시간을 포함하여 비퍼가 5 초간 소리를 냅니다. 이것을 또한 디스플레이의 "종료"를 통해 나타냅니다.
- ⏻ 버튼을 사용하여 전원을 껐다 켜는 것으로 새 게임에 맞게 Byo-yomi 타이머를 재시작합니다.
- Byo-yomi 타이머의 스위치가 꺼졌을 때, 마지막으로 사용한 게임 시간 및 Byo-yomi 설정을 다음 게임을 위해 저장합니다. Byo-yomi 타이머를 재시작한 후에 조정이 가능합니다.

게임 시간 설정

게임 시작 시에, 두 명의 플레이어 모두 동일한 양의 게임 시간을 받습니다. Byo-yomi 타이머를 아래 시간 간격별로 설정할 수 있습니다:

플레이어별 게임 시간:	게임 시간 간격 옵션:
0 분과 30 분 사이	1 분 간격
30 분과 1 시간 사이	5 분 간격
1 시간과 2 시간 사이	10 분 간격
2 시간과 9 시간 30 분 사이	30 분 간격

Byo-yomi 시간 및 기간의 표시

Byo-yomi 기간을 디스플레이의 하단 양쪽 구석의 숫자로 나타냅니다. Byo-yomi 시간의 카운트다운 동안, 기호 ⧗가 깜빡입니다. 활성 플레이어 쪽에서, Byo-yomi 시간은 0 가 될 때까지 카운트다운됩니다. Byo-yomi 시간이 0 에 도달하기 전에 레버를 누른다면, 디스플레이가 Byo-yomi 시간 초기 설정으로 업데이트됩니다. 그러면 해당 플레이어는 자신의 현재 Byo-yomi 기간에 머물러 있습니다.
Byo-yomi 시간이 0 에 도달하면, Byo-yomi 기간이 한 번의 기간을 감소시킵니다.
해당 플레이어의 Byo-yomi 기간 및 Byo-yomi 시간이 모두 떨어졌다면, 해당 플레이어 쪽의 디스플레이는 이 플레이어의 시간이 모두 떨어졌다는 것을 나타내면서 "종료"를 보여줍니다.

비퍼 거동

Byo-yomi 타이머를 켤 때 2 초간 ⏻ 버튼을 계속 눌러 비퍼의 스위치를 켤/끌 수 있습니다. 비퍼가 활성화될 때 ♪ 기호가 표시됩니다.
Byo-yomi 기간 9 ~ 1 동안 사운드를 활성화시켜 놓으면, 30 초, 20 초, 10 초, 5 초, 2 초 및 0 초에 삐 소리가 납니다. 최종 기간 또는 Byo-yomi 기간이 전혀 없는 동안 사운드를 활성화시켜 놓으면, 2 초와 0 초 사이에 계속되는 삐 소리에 이어 30 초, 20 초, 10 초, 5 초, 4 초 및 3 초에 삐 소리가 납니다.

유지보수 및 청소

DGT 1005 Byo-yomi 타이머는 오래 가는 잘 만든 제품입니다. 조심히 다룬다면, 고장 없이 수 년간 성능을 유지할 것입니다.
시계를 청소하려면, 살짝 적신 부드러운 천을 사용해야 합니다. 연마성 청소액을 사용하지 마십시오. 햇빛으로 인해 Byo-yomi 타이머가 변색될 수 있다는 사실에 유의합니다.

보증 조건

Digital Game Technology 는 Byo-yomi 타이머가 최고의 품질 표준을 준수한다는 것을 보장합니다. 적격한 부품 및 재료 선택, 생산 및 이송에 있어 주의를 기울였음에도 불구하고 Byo-yomi 타이머가 구매 후 24 개월 이내에 결함을 보인다면, 제품을 구매한 소매점에 연락해야 합니다. 보증을 청구하기 위해 구매 증거를 제시하도록 요청 받을 수도 있습니다. 결함이 있는 제품을 반품할 때, 문제를 상세하게 설명해 주시고 Byo-yomi 타이머의 하단에 써 있는 일련번호를 기입해 주십시오.
Byo-yomi 타이머를 원 사용 용도대로 합당하고 신중한 방식으로 사용한 경우에만 보증이 유효합니다. Byo-yomi 타이머를 오용하였거나 Digital Game Technology 로부터 사전 서면 동의를 받지 않고 인증되지 않은 수리를 하려고 시도한 경우에는 보증이 무효가 됩니다.

기술 사양

배터리	AA (펜라이트) 배터리 1 개
시간 편차	시간당 1 초 미만
하우징	ABS 플라스틱(다양한 색상)
디스플레이	115 x 17 mm
크기	155 x 60 x 42 mm
중량	105g(배터리 포함)

고지사항

이 매뉴얼 상의 정보가 정확하고 완전하다는 것을 보장하기 위하여 노력을 아끼지 않았습니다. 하지만 오류나 누락에 대해서는 책임을 지지 않습니다. Digital Game Technology 는 사전 통지 없이 이 매뉴얼에 설명된 대로 하드웨어 및 소프트웨어의 사양을 변경할 권리를 보유하고 있습니다.
이 매뉴얼의 어떠한 부분도 Digital Game Technology 의 사전 서면 허가 없이, 어떠한 형태나 어떠한 방법으로도, 복제되거나 전송되거나 어떠한 언어로도 번역되어서는 안됩니다.

CE DGT 1005 Byo-yomi 타이머는 다음 지침을 준수하고 있습니다:
2004/108/EC 및 2011/65/EU.

제품 수명이 종료되는 시점에, 제품을 지역 규정에 따라 적정한 폐기물 집하장에서 별도로 버려야 한다는 것을 나타내는 재활용 기호가 이 제품에 표시되어 있습니다. 해당 제품을 국내의 일반적으로 분류되지 않은 폐기물 배출 경로에서 버리지 마십시오.

0-3 이 제품은 0-3 세 유아에게는 적합하지 않습니다.
소형 부품이 포함되어 있습니다. (삼켰을 경우) 질식 위험이 있습니다.

DER GRÜNE PUNKT DGT 1005 Byo-yomi 타이머는 Duales System Deutschland GmbH 사의 독일 "Der Grüne Punkt" 상표의 규정을 준수하고 있습니다.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com